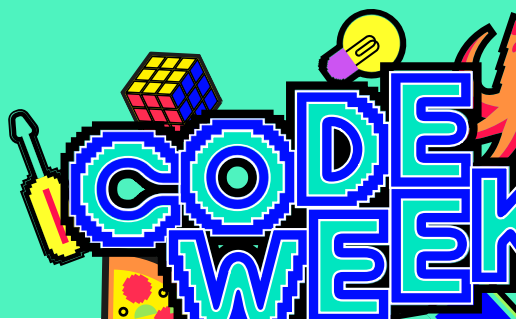
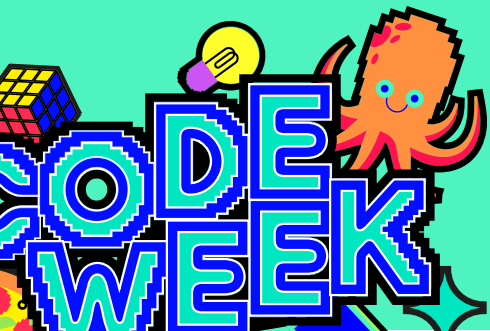
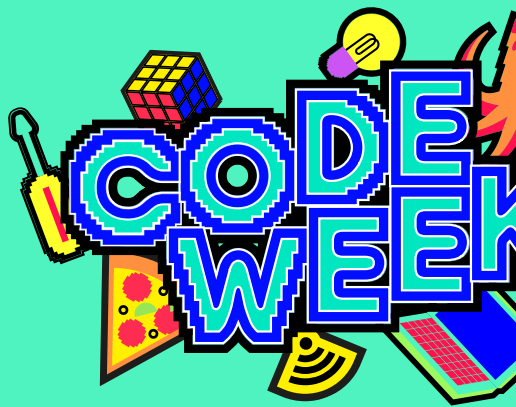
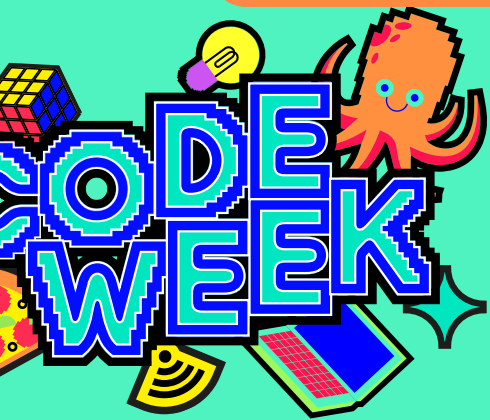




Code Week Mitmach-Festival
am 10.10.26 im Humboldt Forum

Programm in Saal 2 für
Jugendliche ab 12 Jahren
und Erwachsene



Schlossplatz reloaded: Baue deine Vision eines nachhaltigen Schlossplatzes in einem Open-World-Spiel!

Entwerft gemeinsam eine lebenswerte Stadt in Luant! Stück für Stück wächst so eine gemeinsame Vision für einen nachhaltigen, grünen Schlossplatz, der besonders attraktiv für euch und andere Jugendliche ist.

von: Zentral- und Landesbibliothek Berlin

Dein Feed - Unser Klima:

Klimakommunikation im digitalen Alltag

Klimakommunikation in sozialen Medien wirkt oft distanziert – dabei haben auch Themen wie Kosmetik, Fußball oder Streaming eine Klimadimension.

Hier entwickelt ihr ein eigenes 60-Sekunden-Reel, das diese Verbindung sichtbar macht.

von: mycelia.education



Vom Alttextil zum neuen Lieblingsstück: Textil-Upcycling mit Laser Cutter und Augmented Reality

Wie können aus alten Textilien neue Objekte entstehen? Mit Augmented Reality übertragt ihr digitale Open-Source-Schnittmuster auf gerettete Stoffe, schneidet sie aus und verarbeitet sie weiter. Außerdem lernt ihr, wie man mit dem Laser Cutter parametrische Designs umsetzt. So verbinden wir digitale Fertigung mit traditionellem Handwerk und hinterfragen Fast Fashion, globale Produktionsbedingungen und Wegwerfkultur.

von: GLASBOX - Berliner Hochschule für Technik

Mission: Planet Rescue!

Programmiere KI-Roboter für eine grünere Zukunft

Steuere einen LEGO®-Roboterarm in einer rasanten Sorting-Challenge und entdecke, wie KI-gestützte Roboter Objekte erkennen, Entscheidungen treffen und das Recycling unterstützen können. Finde heraus, wie Programmieren, Robotik und kreatives Denken dazu beitragen können, Abfall zu reduzieren und eine grünere Zukunft zu gestalten.

von: Train the Future

Novozän: Eine mögliche Zukunft in Mixed Reality

Novozän entfaltet eine immersive Erzählung, die euch einlädt, die Reise der Menschheit durch das Anthropozän mitzuerleben. Eine Geschichte des Wachstums, die zu Ressourcenverknappung und Umweltzerstörung führt und in einer globalen Klimakrise gipfelt. Die Installation reflektiert die Rolle und Entwicklung von Technologie, Medien und KI in diesem Prozess und versucht, alternative Zukunftsszenarien zu entwerfen.

von: Serious Bros.

Englisch

Plot it! Plote dir deine eigenen Code-Week-Sticker & -Bügelbilder!

Plotten heißt, etwas mit einem computergesteuerten Schneider auszuschneiden. Sucht euch dafür ein vorgefertigtes Motiv aus unserer Sammlung aus und wir plotten es gemeinsam vor Ort – entweder als Sticker oder Bügelbild für eure Kleidung.

von: make-a-thek/VÖBB



© VÖBB



AI vs. Paper: Gestalte den Schlossplatz neu und decke Vorurteile der KI auf!

Gestaltet eure Vision eines grünen und attraktiven Schlossplatzes mithilfe generativer KI. Anschließend schauen wir kritisch auf die Bilder: wo setzt die KI deine Vorstellung um, wo entstehen überraschende Lösungen, und welche Vorurteile und Klischees zeigen sich in den Bildern?

von: Zentral- und Landesbibliothek Berlin

Think Before You Print!

Kritisch und Kreativ beim 3D-Druck

Viele Menschen können sich inzwischen einen eigenen 3D-Drucker leisten. Doch welche Chancen bietet diese Technologie, wie nachhaltig ist sie und welche Verantwortung tragen wir? Lernt, wie ein 3D-Drucker funktioniert, testet eine CAD-Software und diskutiert mit uns über die Risiken und Nachteile des 3D-Drucks.

von: Stiftung Humboldt Forum



Informiert oder manipuliert? Mach den Newstest!

Wie navigieren sich Nutzer*innen durch digitale Nachrichtenangebote? Wie lassen sich die Qualität von Nachrichten beurteilen und Informationen überprüfen? Antworten liefert der Newstest. Hier könnt ihr eure eigene Informations- und Nachrichtenkompetenz testen und euch mit anderen messen. Neben dem digitalen Test gibt es verschiedene Varianten und Aufgaben, die auch gemeinsam analog gelöst werden können – zum Rätseln, Diskutieren und Reflektieren des eigenen Wissens.

von: Medienanstalt Berlin-Brandenburg

Cyber Check: Finde die Gefahren in der virtuellen Welt - und bleib real!

In einer virtuellen Umgebung sucht ihr nach Sicherheitsfallen und lernt etwas über umsichtiges Handeln in der digitalen Welt. Bei kurzen, spannenden Aufgaben erkennt ihr Gefahren und lernt einfache Schutzmaßnahmen, die ihr sofort anwenden könnt.

von: Stadtbibliothek Tempelhof-Schöneberg

KRIKO-BE: Frag die KI, was du bei einem Stromausfall wissen solltest!

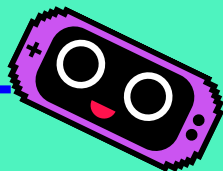
Erlebe, wie eine KI-gestützte Hotline in einer Krisensituation funktionieren kann. Sprich mit dem KI-Sprachassistenten, stelle Fragen rund um einen Stromausfall und teste selbst, wie schnell du passende Informationen bekommst.

von: Berliner Hochschule für Technik

Retro Bytes: Alte Computer, frühe Chats und pixelige Invasionen

Wie fühlte sich digitales Leben an, bevor es Internet und Smartphones gab? Testet historische Heimcomputer, erfahrt, warum alte Technik spannend und nachhaltig ist und entdeckt die Anfänge von Chatprogrammen aus den 60er Jahren. An der Spielstation könnt ihr den Arcade-Klassiker *Space Invaders* wiederbeleben und lernt mit *Land Invaders* eine Neuinterpretation kennen, die Kolonisierung aus Indigener Perspektive thematisiert.

von: Computerspielemuseum





© Stiftung Humboldt Forum im Berliner Schloss, Fotos: Frank Sperling



Future Memory: Mit Virtual Reality für eine vielfältige Gesellschaft

Entwerft einen virtuellen Ort, der an Menschen, Geschichten und Erfahrungen erinnert, die oft übersehen werden. Wer verdient mehr Aufmerksamkeit? Woran wollen wir uns erinnern? Und wie sollte der Ort aussehen, damit sich viele Menschen dort willkommen fühlen? Tauscht euch aus und gestaltet und programmiert in kleinen Teams eure eigene virtuelle Welt.

von: Stiftung Humboldt Forum

CULTURE PLAYGROUND

von: Stiftung Humboldt Forum

Englisch

Kultur kann man auch spielerisch entdecken! In diesen Games und virtuellen Welten spürt ihr verlorene Kulturschätze auf, lernt Indigene Geschichte(n) kennen und setzt euch für Natur und Umwelt ein.

Biskaabiiyaang - The Indigenous Metaverse

Erfahrt etwas über Sprache, Geschichten und Kultur der Anishinaabe! Auf interaktiven Entdeckungsreisen begegnet ihr den Lehren von Ältesten, kulturellen Traditionen und dem Wissen der Natur. Das Projekt verbindet moderne Technologien mit traditionellen Erzählformen und trägt dazu bei, Indigenes Wissen und Sprache für kommende Generationen zu bewahren, kulturelle Selbstbestimmung zu stärken und Räume für Heilung, Versöhnung und kulturelle Erneuerung zu öffnen.

Macher: Dr. Maya Chacaby, Nokiiwin Tribal Council, York University, UniVirtual

Relooted

Relooted spielt im Jahr 2099: Die Protagonistin Nomali und ihr Team versuchen, 70 afrikanische Kulturgüter aus westlichen Museen und Privatsammlungen zurückzuholen. In einer Mischung aus Parkour, Rätseln und spektakulären Einbrüchen verfolgen sie Artefakte, die für die Herkunftsgesellschaften von großer kultureller und historischer Bedeutung sind. Das Spiel setzt sich kritisch mit Fragen von Restitution, kolonialem Erbe und kultureller Selbstbestimmung auseinander.

Macher: Studio Nyamakop

Thunderbird Strike

Thunderbird Strike ist ein 2D-Spiel, in dem ihr als mächtiger Donnervogel über Turtle Island fliegt und Land und Wasser vor einer zerstörerischen Bedrohung schützt. Inspiriert von Indigenen Geschichten verbindet das Spiel actionreiches Gameplay mit Themen wie Umweltschutz und kolonialer Geschichte. Es thematisiert Indigene Perspektiven auf Natur, Widerstand und Zukunft.

Macher: Elizabeth LaPensée, Adrian Cheater, Aubrey Jane Scott, NÀHGA a.k.a. Casey Koyczan

Milele Museum

Das Milele Virtual Museum macht afrikanisches Kulturerbe aus Sudan, Kenia, Ruanda und dem ehemaligen Königreich Benin durch virtuelle Rekonstruktionen, 3D-Scans und interaktive Erlebnisse zugänglich. Viele der gezeigten Objekte befinden sich heute in europäischen Museen, weshalb das Projekt digitale Wege nutzt, um Geschichte, Wissen und kulturelle Erinnerung sichtbar zu machen: In virtuellen Landschaften, Ausstellungen und Spielen.

Macher: Milele Museum



© Studio Nyamakop (Relooted)

